

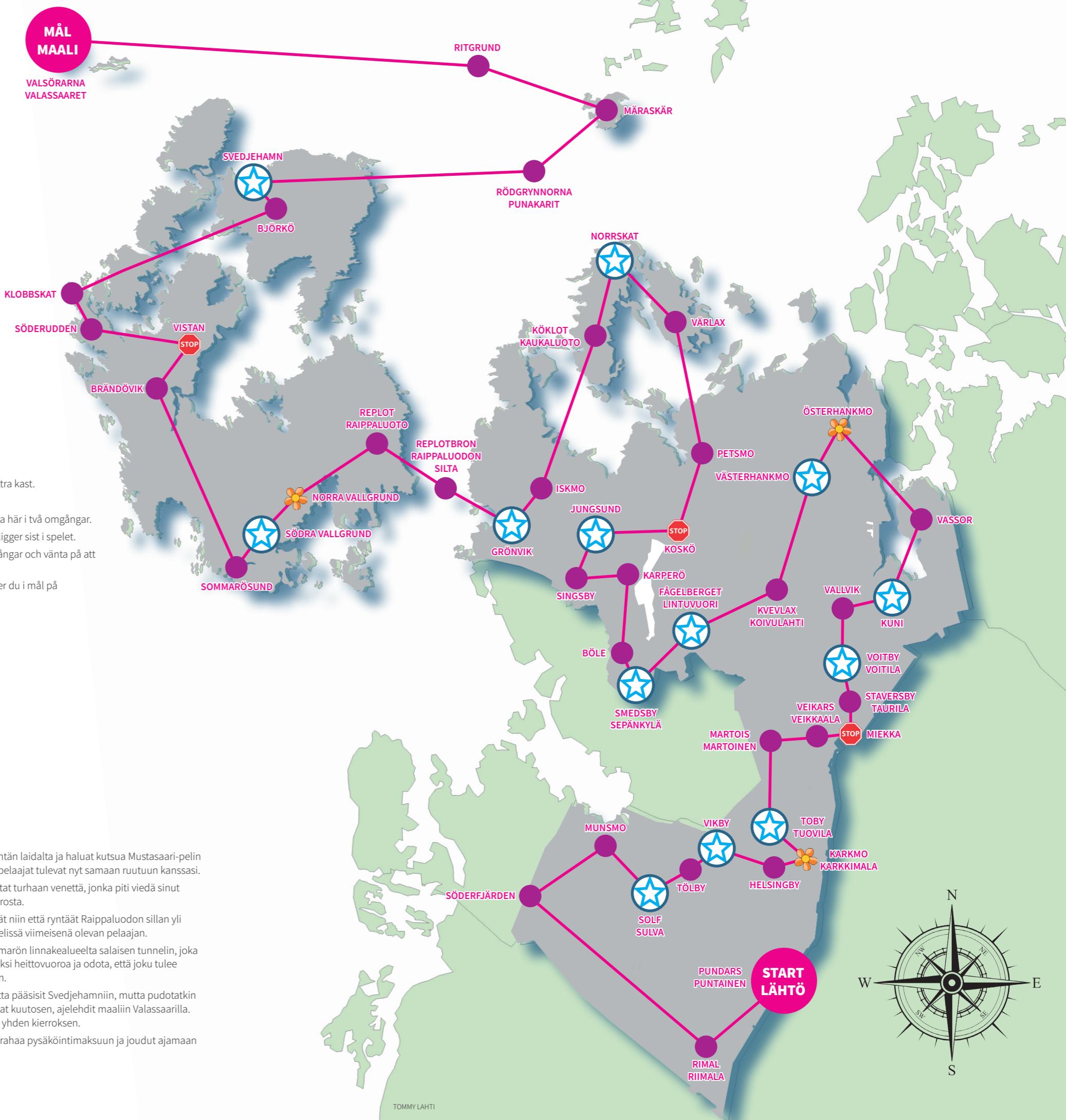
KORSHOLMS- spelet

REGLER
 Du behöver: 1 plupp per person, 1 tärning
 Den spelare som är yngst börjar.
 Du får ett extra kast
 Stå över ett kast

SOLF Du går vilse i historien på Stundars och hamnar vid starten.
VIKBY Du kör förbi polisen på din trimmade moped och får 100 euro i böter. Stå över en omgång.
TOBY Du har just byggt färdigt Toby stenbro, men är osäker på om den kommer att hålla. Stå över en omgång.
VOITBY Du besöker forsen, ser näcken och blir så skrämd att du hoppar i älven och flyter i land i Vassor.
KUNI Du går vilse på vandringsleden och sitter fast tills nästa spelare är ifatt eller förbi. Är du sist i spelet? Gör ett extra kast för din egen skull och gå vidare.
VÄSTERHANKMO Du deltar i Hankmoloppet och springer förbi allihop. Ställ dig ett steg framför spelaren som leder. Du behöver inte följa instruktionerna på den rutan. Leder du redan, njut bara av din position.



FÅGELBERGET Du tappar bort dig på omfartsvägen och kommer tillbaka till Vallvik.
SMEDSBY Vid invigningen av det nya torget deltar du i ett lotteri. Slår du en sexa vinner du huvudvinsten och får ett extra kast.
JUNGSEND Du ser en match på BK Vallen och vill bjuda med alla medspelare. Alla spelare hamnar nu här.
NORRSKAT Du står på bryggan och väntar på en båt som skulle ha fört dig till Ritgrund, med den kommer aldrig. Vänta här i två omgångar.
GRÖNVIK Du ser ett spöke och blir så rädd att du rusar över Replotbron till Replot och drar med dig den spelare som ligger sist i spelet.
SÖDRA VALLGRUND Vid Fort Sommarö hittar du en hemlig tunnel som leder dig till Norrskär. Du får stå över två omgångar och vänta på att någon hämtar dig och för dig till Klobbskat.
PANIKE Du lånan en kanot för att ta dig till Svedjehamn, men tappar paddeln och driver omkring. Slår du en sexa driver du i mål på Valsörarna. I annat fall väntar du här i en omgång.
SVEDJEHAMN Du har inga fickpengar till parkeringsavgiften och får köra tillbaka till Replot.



MUSTASAARI- peli

SÄÄNNÖT
 Pelin tarvitaan: 1 pelinappula/pelaaja, 1 noppa
 Nuorin pelaaja aloittaa.
 Saat ylimääräisen heiton
 Jätä seuraava heittovuoro väliin

SULVA Eksyt Stundars historiaan ja joudut palaamaan lähtöön.
VIKBY Ohitat poliisin trimmatulla mopollasi ja saat 100 euron sakot. Jätä seuraava heittovuoro väliin.
TUOVILA Olet juuri rakentanut valmiiksi Tuovilan kivisillan, mutta et ole varma, kestäkö se. Jätä seuraava heittovuoro väliin.
VOITILA Käyt koskella, huomaat näkin ja pelästyti niin, että hyppääti jokeen ja kellut maihin Vassorissa.
KUNI Eksyt vaellusreitiltä ja jäät jumiin, kunnes seuraava pelaaja saa sinut kiinni tai ohittaa sinut. Oletko pelissä viimeisenä? Saat ylimääräisen heiton ja voit jatkaa.
VÄSTERHANKMO Osallistut Hankmoloppet-juoksuun ja ohitat kaikki. Siirry askelen verran johtavan pelaajan eteen. Sinun ei tarvitse noudattaa tämän ruudun ohjeita. Jos olet muutenkin jo johdossa, nauti johtoasemastasi.
LINTUVUORI Eksyt ohikulkutieltä ja löydät itsesi taas Vallvikista.
SEPÄNKYLÄ Osallistut arpajaisiin uuden torin avajaisissa. Jos heität kuutosen, voitat pääpalkinnon ja saat ylimääräisen heiton.

JUNGSEND Katsot jalkapalloa kentän laidalta ja haluat kutsua Mustasaari-pelin muutkin pelaajat mukaan. Kaikki pelaajat tulevat nyt samaan ruutuun kanssasi.
NORRSKAT Seisot laiturilla ja odotat turhaan venettä, jonka pitää viedä sinut Ritgrundiin. Odota tässä kaksi kierrosta.
GRÖNVIK Näet aaveen ja säikähdät niin että ryntäät Raippaluodon sillan yli Raippaluootoon ja viet mukanasi pelissä viimeisenä olevan pelaajan.
SÖDRA VALLGRUND Löydät Sommarön linnakealueelta salaisen tunnelin, joka vie sinut Norskäriin. Jätä väliin kaksi heittovuoroa ja odota, että joku tulee hakemaan sinut ja vie Klobbskatiin.
PANIKE Saat lainaksi kanootin, jotta pääsisit Svedjehamniin, mutta pudotatkin melan ja jäät ajelehtimaan. Jos saat kuutosen, ajelehdit maaliin Valassaarilla. Muuten joudut odottamaan täällä yhden kierroksen.
SVEDJEHAMN Sinulla ei ole pikkuahaa pysäköintimaksuun ja joudut ajamaan takaisin Raippaluootoon.